

“Якоря” для ориентировки в пространстве

Часто таким “якорем” становится ведущая рука. Ребёнку говорят: “Ты держишь ложку (карандаш, ножницы), допустим, в правой руке. Значит, другая рука будет левая”.

Такой способ срабатывает не у всех. Например, среди моих воспитанников был мальчик, который прекрасно знал, что он левша. Но при этом путал правую и левую руки.

Тогда ему на левую руку была повязана красная шерстяная нитка. Ребёнок носил нитку до тех пор, пока накрепко не запомнил “правое и левое”. Девочке вместо нитки можно надеть браслетик.

Игра «Далеко – близко»

В эту игру на ориентировку в пространстве можно играть в любом месте. Гуляя, рассматривайте предметы вокруг и определяйте, что далеко (высоко, впереди, слева), а что близко (низко, позади, справа). Для детей постарше игру усложним: что изменится, если повернуться на 90, 180 градусов.

Игра “Дотронься до...”

Популярная у многих логопедов игра на ориентировку в схеме тела. Игра малой подвижности, поэтому играть можно практически в любых условиях. Ведущий даёт такие задания:

1. дотянись правой рукой через голову до левого уха,
2. погладь левой рукой правое колено,
3. почесай левой рукой левую ногу,
4. надуй правую щёку и т.д.